

Programa de Pós-Graduação em Engenharia Elétrica (PPGEE) Escola Politécnica da Universidade de São Paulo



а

Áreas de concentração: Microeletrônica (3140) e Sistemas Eletrônicos (3142)

	3º Período de 2025
NOME:	RG:
ASSINATURA:	
ÁREA DE CONCENTRAÇÃO: () MICROELETRÔNICA
() SISTEMAS ELETRÔNICOS
DATA: Quarta-Feira 11 de junho de 20	Duração: 14h – 15h30m (90 min)
	INSTRUÇÕES Leia com atenção
Não abra este caderno antes de rec	ceber a autorização.
2. Coloque seu nome, RG, assine e a	ssinale a área de concentração.
	ir este caderno, verifique se a impressão, a paginação e a prretas. Caso encontre algum erro notifique ao encarregado da

- 4. Não é permitido uso de CALCULADORA programável.
- 5. Proibido uso do celular durante a prova.
- 6. A prova consta de 14 questões de múltipla escolha.
- 7. Devem ser escolhidas 08 questões do conjunto de 14 nos temas: Circuitos elétricos (3 questões), Eletrônica (3 questões), Cálculo (4 questões) e Programação (4 questões).
- 8. Caso necessário, utilize o espaço em branco abaixo de cada questão como rascunho.

Indique na lista abaixo as 08 questões que você escolheu e a alternativa que você considerou como correta. Somente elas serão consideradas na avaliação. Para passar nesta fase, você precisa acertar pelo menos 04 dessas 08 questões.

No. Questão	Resposta

	 ·	
Nota:		
Resultado:		

Circuitos Elétricos

1. O circuito da Figura (a) opera em regime permanente senoidal.

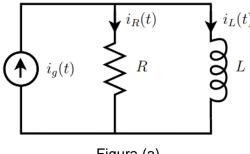


Figura (a)

Para obter um filtro passa-altas, considerou-se a corrente do resistor como saída, obtendo-se a seguinte resposta em frequência

$$F_1(j\omega) = \frac{\hat{I}_R}{\hat{I}_g}$$

sendo \hat{I}_R o fasor da corrente do resistor $i_R(t)$ e \hat{I}_g o fasor da corrente do gerador $i_g(t)$. Para R = 150 Ω e um determinado valor de L, obteve-se o gráfico do módulo de $F_1(j\omega)$ mostrado na Figura (b).

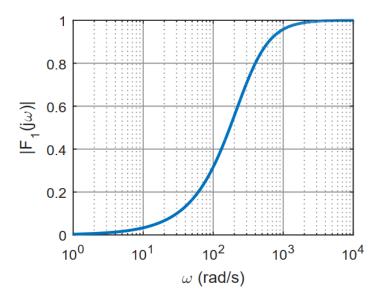
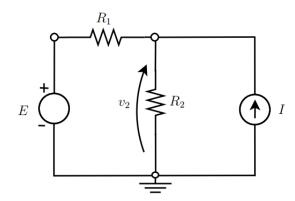


Figura (b)

O valor do indutor L (em henrys) utilizado para gerar o gráfico da Figura (b) é igual a

- a) 2,0
- b) 0,5
- c) 1,0
- d) 1,5
- e) 2,5

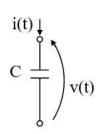
No circuito da Figura abaixo, a tensão v2 é dada por:

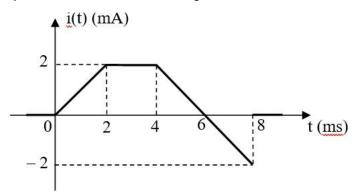


- a) $\frac{R_1}{R_1 + R_2} (E + R_2 I)$

- b) $E + R_2 I$ c) $\frac{R_1 + R_2}{R_1 R_2} (R_2 E + R_1 R_2 I)$ d) $\frac{R_1 + R_2}{R_1 R_2} (R_1 E + R_1 R_2 I)$ e) $\frac{R_2}{R_1 + R_2} (E + R_1 I)$

3. Considere o capacitor ideal, cuja corrente é mostrada na figura abaixo.





Sabendo-se que v(8 ms) = 4 V e v(0) = -2 V, a capacitância C (em μ F) vale:

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) 4
- e) 5

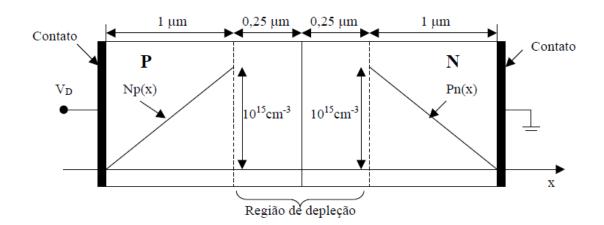
Eletrônica

4. Dada uma junção PN diretamente polarizada onde estão indicados a região de depleção e os perfis de excesso de portadores (regiões quase neutras) com distribuição linear devido ao fato dos comprimentos das regiões P e N serem muito menores do que os respectivos comprimentos de difusão. Sabendo-se que q = 1,6 x 10⁻¹⁹C, D_n = 40 cm²/s, D_p = 20 cm²/s, A (área da junção) = 1 x 10⁻⁶ cm²

Formulário:

Densidade de corrente de elétrons: $J_n = qD_n(\delta n/\delta x)$

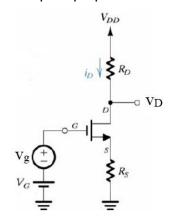
Densidade de corrente de lacunas: $J_p = -qD_p(\delta p/\delta x)$



A corrente total I_T através da junção é:

- a) 64 µA
- b) 32 µA
- c) 96 µA
- d) 128 µA
- e) 192 µA

Dado o amplificador MOS, os dados relevantes do circuito e o correspondente modelo para pequenos sinais do transistor:



Dados:

$$W/L = 2$$

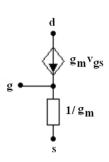
$$k_n' = 0.25 \text{mA/V}^2$$

$$V_t = 1 \text{V}$$

$$I_D = 1 \text{mA}$$

$$V_{DD} = 50 \text{V}$$

$$R_S = 1k\Omega$$



Sabendo-se que:

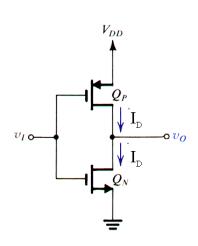
$$I_D = \frac{k_n'}{2} \cdot \frac{W}{L} (V_{GS} - V_t)^2$$
 e

$$g_m = k_n' \cdot \frac{W}{L} (V_{GS} - V_t),$$

o ganho de sinal no dreno $(A_V = v_d / v_g)$ é:

- a) -20
- b) -10
- c) -40
- d) -15
- e) -30

Dado o Inversor CMOS conforme indicado na figura, polarizado com V_{DD} = 5V, e sabendo-6. se que os transistores PMOS (Q_P) e NMOS (Q_N) apresentam comprimentos de canal idênticos ($L_N=L_P=1\mu m$), tensões de limiar iguais em módulo ($V_{tp}=-1,0V,~V_{tn}=1,0V$), constantes de processo k_p '= 0,5 mA/V² e k_n '= 1 mA/V², W_P = 2 μ m e W_N = 1 μ m:



Formulário:

$$\begin{split} &I_{\rm D} = k' \frac{W}{L} \left[\left(V_{\rm GS} - V_{\rm t} \right) V_{\rm DS} - \frac{V_{\rm DS}^2}{2} \right] \\ &I_{\rm D} = \frac{1}{2} k' \frac{W}{L} . \left(V_{\rm GS} - V_{\rm t} \right)^2 \quad \text{para} \ |V_{\rm DS}| \ge |V_{\rm GS} - V_{\rm t}|, \\ &V_{\rm t} = V_{\rm tp}, \ \ k' = k_p', \ \ L = L_P \ e \ W = W_P \ \text{para} \ \text{o} \ \text{transistor PMOS}, \\ &V_{\rm t} = V_{\rm tn}, \ k' = k_n', \ L = L_N \ e \ W = W_N \ \text{para} \ \text{o} \ \text{transistor NMOS} \end{split}$$

$$I_{_{D}} = \frac{1}{2} k' \frac{W}{L}. \big(V_{_{GS}} - V_{_{t}}\big)^{2} \quad \text{para} \; |V_{DS}| \geq |V_{GS} - V_{t}|, \label{eq:energy_loss}$$

Supondo o efeito de modulação de canal desprezível, a tensão na qual ocorre a transição abrupta de nível lógico na saída do circuito é:

- a) 3,5 V
- b) 1,5 V
- c) 2,0 V
- d) 2,5 V
- e) 3.0 V

Cálculo

- 7. O limite $\lim_{x\to 0+} \frac{1-x^x}{x \ln x}$ é igual a
- a) ∞
- b) -∞
- c) 0
- d) 1
- e) -1

8. Seja $f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \sqrt{\pi} \max(x, y) e^{-y^2} dy$, sendo $\max(x, y) = \begin{cases} x, & x \ge y \\ y, & x < y \end{cases}$.

O valor da derivada de segunda ordem dessa função, no ponto x=0, ou seja,

$$\frac{d^2 f(x)}{dx^2}\Big|_{x=0}$$
, é

- a) 0
- b) $\frac{\sqrt{\pi}}{2}$
- c) $\frac{\pi}{2}$
- d) $\sqrt{\pi}$
- e) π

- 9. Indique a expressão da função $f(t) = \frac{d}{dt} \int_t^5 \exp(5u^2) du$.
 - a) $-\frac{\exp(5t^2)}{5}$.
 - b) $-\exp(5t^2)$.
 - c) $\exp(5t^2)$.
 - d) $\frac{\exp(5t^2)}{5}$.
 - e) $-10t \exp(5t^2)$.

10. Seja \triangle ABC um triângulo retângulo de catetos AB = 3 e AC = 4. Inscreve-se no \triangle ABC um retângulo com a maior área possível de modo que um dos seus lados esteja contido na hipotenusa. A área deste retângulo será:

- a) 1
- b) 2
- c) 3
- d) 4
- e) 5

Programação

11. Considere o seguinte algoritmo em pseudocódigo que manipula um vetor de caracteres:

```
INÍCIO
 DECLARE texto COMO VETOR DE CARACTERES
 DECLARE resultado COMO TEXTO
 DECLARE i COMO INTEIRO
 texto <- ['a', 'b', 'c', 'b', 'a']
 resultado <- ""
 PARA i DE 0 ATÉ LENGTH(texto) - 1 FAÇA
  SE texto[i] == 'b' ENTÃO
   resultado <- CONCATENAR (resultado, '*')
  SENÃO
   resultado <- CONCATENAR(resultado, texto[i])
  FIM SE
 FIM_PARA
 IMPRIMA resultado
FIM
Qual será a saída deste algoritmo?
a) abcba
b) a*c*a
c) **c**
d) *b*b*
e) ab*ba
```

12. Considere o seguinte algoritmo em pseudocódigo que implementa uma busca binária em um vetor de números inteiros ordenado:

```
INÍCIO
 DECLARE vetor COMO VETOR DE INTEIROS
 DECLARE alvo COMO INTEIRO
DECLARE inicio COMO INTEIRO
 DECLARE fim COMO INTEIRO
 DECLARE meio COMO INTEIRO
 DECLARE encontrado COMO BOOLEANO
LEIA vetor // Assume que o vetor ordenado é lido como entrada
LEIA alvo // O valor a ser buscado
LEIA tamanho // Tamanho do vetor
inicio <- 0
fim <- tamanho - 1
 encontrado <- FALSO
 ENQUANTO inicio <= fim E encontrado == FALSO FAÇA
  meio <- (inicio + fim) DIV 2 // Divisão inteira
  SE vetor[meio] == alvo ENTÃO
   encontrado <- VERDADEIRO
  SENÃO
   SE alvo < vetor[meio] ENTÃO
    fim <- meio - 1
   SENÃO
    inicio <- meio + 1
   FIM SE
  FIM SE
 FIM ENQUANTO
 SE encontrado == VERDADEIRO ENTÃO
  IMPRIMA "Elemento encontrado na posição ", meio
 SENÃO
  IMPRIMA "Elemento não encontrado."
 FIM SE
FIM
```

Dado o vetor = [2, 5, 8, 12, 16, 23, 38, 56, 72, 91] e tamanho = 10, qual será a saída se o valor de alvo for 13?

- a) Elemento encontrado na posição 3
- b) Elemento não encontrado
- c) Elemento encontrado na posição 4
- d) O algoritmo entrará em loop infinito
- e) Elemento encontrado na posição 5

13. Dado um vetor a={a₀, a₁, ..., a_{n-1}} de comprimento n, o algoritmo de ordenação por seleção funciona da seguinte maneira. Primeiro, seleciona o menor elemento de {a₀, a₁, ..., a_{n-1}} e troca-o de lugar com a₀. Depois, seleciona o menor elemento de {a₁, a₂, ..., a_{n-1}} e troca-o de lugar com a₁. Assim em diante até que todo o vetor esteja ordenado.

A função *selecao* abaixo deveria implementar o algoritmo de ordenação por seleção. Exemplos:

A função deveria fazer:

```
Entrada: n=4; a={7,-3,5,1} Saída: a={-3,1,5,7}
Entrada: n=6; a={8,3,5,1,9,4} Saída: a={1,3,4,5,8,9}
```

Porém, devido a um erro de programação, está gerando saída está igual à entrada.

A função está fazendo:

```
Entrada: n=4; a={7,-3,5,1} Saída: a={7,-3,5,1}
Entrada: n=6; a={8,3,5,1,9,4} Saída: a={8,3,5,1,9,4}
```

	Linguagem C	Pseudo-código
1	void selecao(int n, int a[])	funcao selecao(n:inteiro, a:vetor de inteiro)
2	{	Início
3	int i,j,jMin,t;	variável i,j,jMin,t:inteiro;
4	for (i=0; i <n-1; i++)="" th="" {<=""><th>para i de 0 até n-2 faça</th></n-1;>	para i de 0 até n-2 faça
5	jMin=i;	jMin=i;
6	for (j=i+1; j <n; j++)="" th="" {<=""><th>para j de i+1 até n-1 faça</th></n;>	para j de i+1 até n-1 faça
7	if (a[j] <a[jmin])< th=""><th>se a[j]<a[jmin] então<="" th=""></a[jmin]></th></a[jmin])<>	se a[j] <a[jmin] então<="" th=""></a[jmin]>
8	jMin=i;	jMin=i;
9	}	fim_para
10	t=a[i];	t=a[i];
11	a[i]=a[jMin];	a[i]=a[jMin];
12	a[jMin]=t;	a[jMin]=t;
13	}	fim_para
14	}	fim_funcao

Para corrigir o programa, devemos:

a) Alterar a linha 4
b) Alterar a linha 5
c) Alterar a linha 6
d) Alterar a linha 7
e) Alterar a linha 8

14. O programa abaixo deveria ler um inteiro positivo *n* e um dígito *d* (um número de 1 a 9) e imprimir quantas vezes o dígito *d* aparece no número *n*.

Nota: Suponha que d≠0 e que o dígito zero não aparece no número n. Nota: A operação "a%b" calcula o resto da divisão de a por b.

Exemplo:

n=123432038 d=3 Aparece 3 vezes.

	Linguagem C	Pseudo-código
1	#include <stdio.h></stdio.h>	Programa contadigitos;
2	int main() {	Início
3	int n,d,vezes;	i,d,vezes:inteiro;
4	printf("Numero n e digito d: ");	imprima("Numero n e digito d: ");
5	scanf("%d %d",&n,&d);	leia(n,d);
6	vezes=0;	vezes=0;
7	while (n>0) {	enquanto (n>0) faça
8	if (n/10==d)	se (n/10==d)
9	vezes=vezes+1;	vezes=vezes+1;
10	n=n%10;	n=n%10;
11	}	fim_enquanto
12	<pre>printf("Aparece %d vezes\n",vezes);</pre>	imprima("Aparece ",vezes," vezes");
13	}	fim_programa

Só que, devido ao erro de programação, o programa entra em loop infinito e não termina nunca. Para corrigir o programa, devemos:

- a) Alterar a linha 7
- b) Alterar a linha 8
- c) Alterar a linha 10
- d) Alterar as linhas 8 e 10
- e) Alterar as linhas 7 e 10